



**INSTITUTO DE EDUCACIÓN SUPERIOR PRIVADO IDAT
PROGRAMA DE ESTUDIOS EN DISEÑO GRÁFICO**

**IMPLEMENTACIÓN DE UNA PLATAFORMA INTERACTIVA
PARA OPTIMIZAR LA EXPERIENCIA
EDUCATIVA**

**Trabajo de aplicación profesional para obtener el título de
Diseño Gráfico**

**Nicole Denisse Valencia Buzzio
(0000-0002-9898-4647)**

**Génesis Carmen Rosa Ojeda Quicaño
(0000-0001-8260-8551)**

**LIMA - PERÚ
2023**

DEDICADO A NUESTROS PADRES Y AMIGOS

Índice General

Resumen Ejecutivo.....	5
Introducción	6

Capítulo I: Planteamiento del Problema

Problema de Investigación	7
<i>Descripción de la situación Problemática.....</i>	<i>7</i>
Formulación del problema	8
<i>Problema General.....</i>	<i>8</i>
Justificación.....	8
Objetivos de la Investigación	9
<i>Objetivo Principal.....</i>	<i>9</i>
<i>Objetivos Específicos.....</i>	<i>9</i>
Hipótesis.....	9
Hipótesis Generales.....	9

Capítulo II: Marco Teórico

Antecedentes de la Investigación	10
Bases Teóricas	11
<i>Estrategia de Posicionamiento.....</i>	<i>11</i>
<i>Entrevistas.....</i>	<i>11</i>
<i>Búsquedas de Datos.....</i>	<i>13</i>
Definición de Términos Básicos.....	13

Capítulo III: Marco Teórico

Variables e Indicadores.....	16
Tipos de Investigación y Análisis.....	17

Capítulo IV:Diseño y Ejecución de la Solución como Desarrollo de la Investigación

Métodos, Técnicas, Instrumentos.....	18
Interpretación de Resultados.....	18
Universo Objetivo.....	24
Solución Principal.....	25
Identidad de la Marca.....	30
Lanzamiento de la Solución.....	38
Plan Offline.....	44
Merchandising.....	48

Capítulo V:Comentarios Finales

Conclusiones.....	51
Recomendaciones.....	52
Referencias Bibliográficas.....	53
Anexos.....	55

Resumen Ejecutivo

El siguiente trabajo de tesis tiene como tema “ La Educación Virtual” , la clave para nosotras es mejorar el sistema educativo y así obtener una mejor interacción y supervisión profesor-alumno, ya que bajo nuestra experiencia carece de herramientas para lograrlo. Por ello solucionamos nuestra problemática con una nueva plataforma educativa virtual que trabaja con las distintas instituciones de estudios superiores porque sabemos que la tecnología nos brinda muchas oportunidades que se pueden aprovechar. Si bien contará con las herramientas básicas que debe tener toda plataforma virtual que existe en el mercado, implementaremos un valor diferencial innovador que es “herramienta para compartir pantallas en simultáneo” de esta forma el profesor a cargo de la clase podrá observar lo que realizan todos sus alumnos y dar el feedback correspondiente en plena clase, así disminuimos la distracción y fomentamos la interacción que no si bien sabemos que no es igual a una clase presencial , será de mucha ayuda ya que el alumno solo se concentrará en realizar los procedimientos brindados. Después de hacer estudios e investigaciones nos dimos cuenta que necesitaríamos 100.000 dólares para desarrollar con éxito nuestra plataforma contando con el desarrollo , la implementación , el dominio, etc. para darle mejor calidad y profesionalismo requerido para un buen sistema educativo. Es muy importante enfocarnos en este tipo de temas ya que ayudan no solo al mejor desarrollo y futuro de cada uno, sino que también del país , en el caso de Perú para que ya no sea caracterizado por tener un sistema de educación precaria. Apoyarnos en la tecnología es tener al mejor aliado de nuestra parte porque es algo que los jóvenes siempre se adaptan con facilidad , la innovación y la mentalidad de las nuevas generaciones nos da la oportunidad de poder seguir explotando nuestras ideas, es momento de hacer un cambio.