



**idat**

**INSTITUTO DE EDUCACIÓN SUPERIOR PRIVADO IDAT**

**PROGRAMA DE ESTUDIOS EN DESARROLLO DE  
SISTEMAS DE INFORMACIÓN**

**DESARROLLO DE SITIO WEB DE VENTAS CON SISTEMA  
ADMINISTRATIVO PARA LA GESTIÓN DE CONTENIDOS DE LA  
EMPRESA 'COMPRADOR VIP S.A.C' SITUADA EN LIMA  
METROPOLITANA DURANTE EL PERIODO 2022**

**Trabajo de aplicación profesional para obtener el título de profesional técnico en  
Desarrollo de sistemas de información**

**ANGEL JOSUE OTINIANO CHAUCA**

**(0000-0002-3729-9726)**

**LUIS ANTONIO GUTIERREZ ARONE**

**(0000-0002-6508-6269)**

**Lima – Perú**

**2022**

## **Dedicatoria**

*A mis padres y hermanos por el constante apoyo*

*e impulso para mi crecimiento*

*personal y profesional.*

## Índice General

<b>Resumen Ejecutivo</b>	11
<b>Introducción</b>	12
<b>Capítulo I</b>	13
<b>Generalidades de la Empresa</b>	13
<b>Descripción de la Empresa</b>	13
<i>Antecedentes</i>	13
<i>Visión Empresarial</i>	13
<i>Misión Empresarial</i>	13
<i>Análisis Foda</i>	14
<i>Organización de la Empresa</i>	14
<i>Funciones de las Principales Áreas</i>	15
<i>Organigrama</i>	15
<b>Identificación del Problema y Propuesta de Solución</b>	16
<i>Análisis del Problema</i>	16
<i>Alternativas de Solución</i>	16
<b>Objetivos del Proyecto y Alcances</b>	17
<i>Objetivo General</i>	17
<i>Objetivo Específicos</i>	17
<i>Alcance del Proyecto</i>	17
<b>Recursos Actuales</b>	18
<i>Recursos Tecnológicos</i>	18
<i>Recursos Humanos</i>	18
<b>Factibilidad del Proyecto a Desarrollar</b>	18
<i>Factibilidad Técnica</i>	18
<i>Factibilidad Operativa</i>	19
<i>Factibilidad Económica</i>	19
<b>Capítulo II</b>	22
<b>Diagnóstico del Plan de Negocio</b>	22
<b>Metodología de Implementación</b>	22
<i>Justificación de la Metodología a Utilizar</i>	22
<b>Arquitectura de Software</b>	23
<i>Definición de la Arquitectura de Software a Utilizar</i>	23
<b>Administración de Proyecto</b>	23

	4
<i>Recursos Humanos</i>	23
<i>Matriz de Riesgos</i>	24
<i>Diagrama de Gantt</i>	25
<b>Capítulo III</b>	26
<b>Desarrollo del Proyecto</b>	26
<b>Fase Inicio</b>	26
<i>Visión del Proyecto</i>	26
<i>Presentación del Lanzamiento del Proyecto (Kick Off)</i>	26
<i>Historias de Usuarios</i>	34
<i>Product Backlog</i>	36
<b>Fase Planificación</b>	39
<i>Historias de Usuarios Priorizados</i>	39
<i>Estimación de las Tareas de las Historias de Usuarios</i>	39
<i>Estimación de Desglose de Trabajo(EDT)</i>	44
<i>Product Backlog Priorizado y Estimado</i>	44
<i>Sprint Planning</i>	45
<i>Descomposición de Tareas (Planilla Scrum)</i>	46
<b>Fase de Implementación</b>	49
<i>Incremento Sprint Backlog</i>	49
<i>Mantenimiento del Product Backlog</i>	50
<i>Daily Scrum Meeting</i>	50
<i>Desarrollo del Sprint Backlog</i>	51
<b>Fase Revisión y Retrospectiva</b>	51
<i>Scrum Board</i>	51
<i>Validación de los Sprint. Sprint Review</i>	52
<i>Burn Down Chart</i>	52
<i>Creación de la Lista de Impediment Log</i>	55
<i>Retrospectiva del Sprint</i>	55
<i>Pruebas de Funcionalidad. Pruebas de Aceptación y Rendimiento</i>	56
<b>Fase Lanzamiento</b>	59
<i>Actas de Conformidad de los Entregables</i>	59
<b>Capítulo IV</b>	60
<b>Programación</b>	60
<b>Implementación de la Arquitectura de Software</b>	60
<b>Creación de la Base de Datos y Generación del Script</b>	60
<i>Script de la Base de Datos</i>	61

	5
<b>Implementación de Librerías y Dependencias</b>	66
<b>Listado de Consultas</b>	69
<b>Listado de Reportes</b>	70
<b>Procesos Transaccionales</b>	71
<b>Listado de Mantenimientos</b>	71
<b>Capítulo V</b>	72
<b>Pruebas de Calidad de Software</b>	72
<b>Pruebas Unitarias</b>	72
<b>Pruebas Integrales:</b>	80
<b>Conclusiones</b>	82
<b>Conclusión 1</b>	82
<b>Conclusión 2</b>	82
<b>Conclusión 3</b>	82
<b>Conclusión 4</b>	82
<b>Recomendaciones</b>	83
<b>Recomendación 1</b>	83
<b>Recomendación 2</b>	83
<b>Recomendación 3</b>	83
<b>Recomendación 4</b>	83
<b>Anexos</b>	84
<b>Anexo 1: Manual del Usuario</b>	84

## Índice de Tablas

<b>Tabla 1.</b> Información de Comprador VIP S.A.C.....	14
<b>Tabla 2.</b> Funciones de Área Comprador VIP S.A.C .....	15
<b>Tabla 3.</b> Características de Hardware .....	18
<b>Tabla 4.</b> Áreas .....	18
<b>Tabla 5.</b> Características de Hardware Para el Desarrollo.....	18
<b>Tabla 6.</b> Recursos Humanos.....	23
<b>Tabla 7.</b> Historias de Usuarios .....	34
<b>Tabla 8.</b> Product Backlog Requerimientos.....	36
<b>Tabla 9.</b> Prioridades de las Historias de Usuarios.....	39
<b>Tabla 10.</b> Historias de Usuario 01 .....	39
<b>Tabla 11.</b> Historias de Usuario 02 .....	40
<b>Tabla 12.</b> Historias de Usuario 02 .....	41
<b>Tabla 13.</b> Historias de Usuario 03 .....	42
<b>Tabla 14.</b> Historias de Usuario 04 .....	42
<b>Tabla 15.</b> Historias de Usuario 05 .....	43
<b>Tabla 16.</b> Leyenda .....	44
<b>Tabla 17.</b> Impacto .....	45
<b>Tabla 18.</b> Designación de Tareas Sprint por Angel Josue Otiniano Chauca - Luis Antonio Gutierrez Arone.....	45
<b>Tabla 19.</b> Fechas de Inicio y Final de los Sprint.....	46
<b>Tabla 20.</b> Impedimentos generales.....	55
<b>Tabla 21.</b> Fases de la Retrospectiva del Avance del Proyecto .....	56

## Índice de Figuras

Figura 1. <i>Análisis FODA de Comprador Vip</i> .....	14
Figura 2. <i>Tabla de Costos</i> .....	19
Figura 3. <i>Tabla de Gastos Personal Sin Sistema</i> .....	20
Figura 4. <i>Tabla de Gastos Personal con Sistema</i> .....	20
Figura 5. <i>Tabla de Gastos Web Sin Sistema</i> .....	20
Figura 6. <i>Tabla de Gastos Web con Sistema</i> .....	21
Figura 7. <i>Diseño de Ejecución SCRUM para el Desarrollo del Proyecto</i> .....	22
Figura 8. <i>Diseño de Ejecución MVC para el Desarrollo del Proyecto</i> .....	23
Figura 9. <i>Diagrama de Matriz de Riesgo</i> .....	24
Figura 10. <i>Diagrama de Leyenda Impacto Probabilidad</i> .....	24
Figura 11. <i>Diagrama de Gantt de Proceso de Desarrollo del Sistema</i> .....	25
Figura 12. <i>Caratula de Presentación</i> .....	26
Figura 13. <i>Agenda de Kick off</i> .....	27
Figura 14. <i>Introducción del Kick off</i> .....	27
Figura 15. <i>Objetivos del proyecto</i> .....	28
Figura 16. <i>Alcance del Proyecto</i> .....	28
Figura 17. <i>Costo del Proyecto</i> .....	29
Figura 18. <i>Gastos del Personal</i> .....	29
Figura 19. <i>Gastos de la Web</i> .....	30
Figura 20. <i>Riesgos</i> .....	30
Figura 21. <i>Estructura de Desglose del Trabajo(EDT)</i> .....	31
Figura 22. <i>Cronograma del Proyecto</i> .....	31
Figura 23. <i>Organigrama del Proyecto</i> .....	32
Figura 24. <i>Restricciones</i> .....	32
Figura 25. <i>Limites</i> .....	33
Figura 26. <i>Asunciones</i> .....	33
Figura 27. <i>Desglose de trabajo(EDT)</i> .....	44
Figura 28. <i>Tareas Nuevas de Sprint en Trello</i> .....	49
Figura 29. <i>Reunión Mantenimiento del Product Backlog</i> .....	50
Figura 30. <i>Reunión Diaria del Equipo</i> .....	50
Figura 31. <i>Reunión de desarrollo de nuevos Sprint Backlog</i> .....	51
Figura 32. <i>Scrum Board Actividades Realizadas (Trello)</i> .....	51
Figura 33. <i>Validación de las Actividades Hechos (Trello)</i> .....	52
Figura 34. <i>Burn Down Chart Sprint 1</i> .....	52

Figura 35. <i>Burn Down Chart Sprint 2</i> .....	53
Figura 36. <i>Burn Down Chart Sprint 3</i> .....	53
Figura 37. <i>Burn Down Chart Sprint 4</i> .....	54
Figura 38. <i>Burn Down Chart Sprint 5</i> .....	54
Figura 39. <i>Burn Down Chart Sprint 6</i> .....	55
Figura 40. <i>Registro de datos validado por el usuario</i> .....	56
Figura 41. <i>Listado de datos</i> .....	57
Figura 42. <i>Actualización de datos</i> .....	57
Figura 43. <i>Eliminación de datos</i> .....	58
Figura 44. <i>Acta de Aceptación del Proyecto</i> .....	59
Figura 44. <i>Arquitectura de Software</i> .....	60
Figura 46. <i>Modelo Físico de la Base de Datos</i> .....	60
Figura 47. <i>Librerías descargadas</i> .....	66
Figura 48. <i>Dependencias Implementadas por CDN</i> .....	67
Figura 49. <i>Dependencias Implementadas por CDN</i> .....	67
Figura 50. <i>Implementación Html del Fron End</i> .....	68
Figura 51. <i>Implementación Php del Back End</i> .....	69
Figura 52. <i>Archivos de consulta Model y Controller</i> .....	69
Figura 53. <i>Prueba de listado de producto</i> .....	70
Figura 54. <i>Archivos Ajax para Transacciones de Respuesta de los Módulos</i> .....	71
Figura 55. <i>Archivos JS de Listado de Mantenimientos de las consultas</i> .....	71
Figura 56. <i>Registro del Módulo Banner</i> .....	72
Figura 57. <i>Listado del Módulo Banner</i> .....	72
Figura 58. <i>Mostrar y Actualizar del Módulo Banner</i> .....	73
Figura 59. <i>Eliminación del Módulo Banner</i> .....	73
Figura 60. <i>Registro del Módulo Categoría</i> .....	74
Figura 61. <i>Listar Módulo Categoría</i> .....	75
Figura 62. <i>Mostrar y Actualizar Módulo Categoría</i> .....	75
Figura 63. <i>Eliminación del Módulo Categoría</i> .....	76
Figura 66. <i>Restricción de Eliminación de Módulo Categoría</i> .....	76
Figura 67. <i>Registro del Módulo Productos</i> .....	77
Figura 68. <i>Listado del módulo Productos</i> .....	78
Figura 69. <i>Mostrar y Actualizar Módulo Categoría</i> .....	78
Figura 70. <i>Eliminación del Módulo categoría</i> .....	79
Figura 71. <i>Filtro de la Vista Productos</i> .....	79
Figura 72. <i>Web demo <a href="http://democompradorvip.gsystemperu.com/">http://democompradorvip.gsystemperu.com/</a> (sitio web)</i> .....	80



Figura 73. <i>Vista login <a href="http://democompradorvip.gsystemperu.com/LogincompVip.php">http://democompradorvip.gsystemperu.com/LogincompVip.php</a> (login del sistema)</i> .....	80
Figura 74. <i>Vista sistema gestión de contenido <a href="http://democompradorvip.gsystemperu.com/Banners(sistema interno)">http://democompradorvip.gsystemperu.com/Banners(sistema interno)</a></i> .....	81
Figura 75. <i>Vista de Presentación</i> .....	84
Figura 76. <i>Sección Categorías</i> .....	84
Figura 77. <i>Sección Nuevas Categorías</i> .....	85
Figura 78. <i>Sección de Listado de Patrocinadores</i> .....	86
Figura 79. <i>Vista Tienda de productos</i> .....	86
Figura 80. <i>Vista Nosotros</i> .....	87
Figura 81. <i>Sección Slogan de Contactos</i> .....	87
Figura 82. <i>Vista Contáctanos</i> .....	88
Figura 83. <i>Sección Ubicación</i> .....	88
Figura 84. <i>Vista Licencias Originales</i> .....	89
Figura 85. <i>Vista Login</i> .....	90
Figura 86. <i>Menú Principal</i> .....	91
Figura 87. <i>Modulo Banners</i> .....	92
Figura 88. <i>Vista Listado Modulo Banners</i> .....	92
Figura 89. <i>Operación Registro Banners</i> .....	93
Figura 90. <i>Acciones Actualizar y Eliminar del Banner</i> .....	93
Figura 91. <i>Modulo categorías y subcategorías</i> .....	94
Figura 92. <i>Botón Registro Modulo Categoría</i> .....	94
Figura 93. <i>Operación de Registro Actualizar y Eliminar</i> .....	95
Figura 94. <i>Operación de Actualizar y Eliminar</i> .....	95
Figura 95. <i>Operación Eliminar y Confirmación</i> .....	96
Figura 96. <i>Listado de Subcategorías</i> .....	96
Figura 97. <i>Registro de Subcategorías</i> .....	97
Figura 98. <i>Actualizar Datos de Subcategoría</i> .....	97
Figura 99. <i>Operación Eliminar de Subcategoría</i> .....	98
Figura 100. <i>Modulo Marcas</i> .....	98
Figura 101. <i>Botón Registro de Marcas</i> .....	98
Figura 102. <i>Operación Registro y Listado de Marcas</i> .....	99
Figura 103. <i>Operación de Actualización de Marcas</i> .....	100
Figura 104. <i>Operación de Eliminación de Marcas</i> .....	101
Figura 105. <i>Modulo Productos</i> .....	101
Figura 106. <i>Operación Registro y Listado de Productos</i> .....	102

Figura 107. <u>Operación Actualización de Productos</u> .....	103
Figura 108. <u>Operación Eliminación de Productos</u> .....	103
Figura 109. <u>Sección Nuevos Ingresos</u> .....	103
Figura 110. <u>Operación Registro de Marcas</u> .....	104
Figura 111. <u>Operación Actualización de Marcas</u> .....	105
Figura 112. <u>Operación Eliminación de Marcas</u> .....	105
Figura 113. <u>Usuarios</u> .....	105
Figura 114. <u>Operación Registro de Usuarios</u> .....	106
Figura 115. <u>Operación Actualización de Usuarios</u> .....	107

## Resumen Ejecutivo

El presente producto tuvo como fin agilizar las ventas y comunicación con el cliente de manera on-line por la parte web, y por la parte del sistema, administrar en tiempo real los contenidos dinámicos. Por lo tanto, por medio del sistema de gestión de contenidos se generan operaciones tales como listar, registrar, actualizar, eliminar; según lo requiera la empresa Comprador Vip S.A.C al cambiar por temporada festiva y plasmarlo en el sitio web. En el proceso de la ejecución del Proyecto se consideró el enfoque adaptativo para gestión de proyecto basado en SCRUM, programando los siguientes lenguajes de programación: PHP, JavaScript; framework para la agilidad de desarrollo front-end como el back-end y el motor de base de datos Mysql. Con la ejecución del proyecto se cubrirá la problemática de la empresa Comprador Vip S.A.C en no depender de un agente externo para sus ventas y comunicación con sus clientes, el control de sus contenidos, incluyendo en no generar gastos adicionales en mantener el costeo de su sitio de ventas. En conclusión, por medio de los requerimientos y necesidades de Comprador Vip S.A.C el documento se ha elaborado manejando el mapeado de toda la funcionalidad de operación, cumpliendo el flujo que se desea; describiendo objetivos, herramientas a usar, costo por materiales usados, pruebas de calidad. Al dar por finalizado el sistema se concluye que se dio por alcanzados los objetivos iniciales en la agilidad de las ventas, comunicación con sus clientes y la administración de su sistema y con la satisfacción por parte de Comprador Vip S.A.C por el sistema.